



# *Svenska Pylonflygares Intresseförening*

*[Index](#) [Info](#) [Tävlingskalender](#) [Kontaktpersoner](#) [Galleri](#) [Länkar](#) [Resultat](#) [Regler](#) [Reportage](#)  
[Medlemsinfo](#)*

*[Q-500](#) [SQ-500](#) [SP-40](#) [Sporting Code](#) [Motorlista](#) [Stadgar](#)*

---

## **Tävlingsregler Sport-40**

### ***1. Syfte***

Syftet med Sport -40 är att kunna erbjuda spännande flygracing.  
Viktigt är att flygplanen i Sport-40 får behålla sin semiskala "look".

### ***2. Tävlände***

Den tävlände skall vara registrerad medlem hos SMFF, via någon SMFF-ansluten klubb. Det är den arrangerande klubbens skyldighet att kontrollera detta.

### ***3. Motorer***

1. Motorn skall vara en 6,6 ccm (.40) med sidoutblås och frontmatning.
2. Max ljuddämparlängd 30cm från glödstiftet (ej långpipa).
3. Max utblåsdiameter 8mm på ljuddämparen.
4. Bränslet tillhandahålles av tävlingsarrangören och ingår i startavgiften. Bränslet skall vara 80/20 metanol/ricinolja.

### ***4. Propeller***

Propellern måste vara tvåbladig och tillverkad av trä eller glasfiberfylld nylon samt tillgänglig i svenska hobbyaffärer. Balansering får ske endast på ett blad.

## 5. Spinner

Motorn måste vara försedd med en spinner med rundad nosdel. Om förebilden ej hade spinner måste ändå minst en 25mm spinnermutter användas på modellen.

## 6. Bränsle

Endast så kallat 80/20 bränsle är tillåtet, dvs bränslet måste bestå av 80% metanol och 20 % ricinolja. Arrangerande klubb håller med bränsle!

## 7. Flygplanet

Flygplanet skall vara en modell av ett propellerdrivet fullskalaflygplan. Förebilden måste ej vara ett racerflygplan. Den tävlande ska på domarens uppmaning kunna dokumentera att planet han flyger verkligen stämmer överens med förebilden. Det ska ske med hjälp av treplansskiss och fotografier.

Planet ska också bevisligen ha flugit i verkligheten.

Placeringen av vinge och stabilisator på flygplanskroppen måste stämma överens med förebildens placering .( Domaren avgör vad som är acceptabelt).

Flermotoriga flygplan är tillåtna, liksom dubbeldäckare.

Lackering och färgschema behöver ej överensstämma med förebilden.

Piloten behöver ej ha byggt sin modell.

Inga genomskinliga eller rena träytor är tillåtna om inte originalet hade sådana ytor.

En lämplig pilotfigur måste användas om planet har genomskinlig huv.

Flygplanet får ej flygas av fler än en pilot under en tävling.

Flygplanskroppen måste ha en höjd på minst 175 mm och en bredd på minst 85mm. Båda mätningarna måste göras på samma ställe på kroppen. Kroppen måste här ha en tvärsnittsarea på minst 100cm<sup>2</sup>. Vingutfyllnader ej medräknade!

Inga "pucklar" eller "bulor" är tillåtna på planet, vilka byggts på endast i syfte att få flygplanskroppen att stämma överens med gällande minimimått.

Motorn måste vara inbyggd dvs täckas av en motorkåpa. Endast 10mm av topplocket får sticka ut utanför motorkåpan ( glödstiftet undantaget ).

Förgasare och bränslenål behöver inte täckas av motorkåpan.

Mall för tvärsnittsarea skall uppvisas på begäran.

I Sport-40 måste följande radiofunktioner finnas och vara i funktion på modellen:  
Sidroder, höjdroder, skevroder och trottell.

## 8. Huv

Flygkroppens huv måste rymma en pilotfigur som är minst 50mm hög, mätt från hakan till huvudets överdel. Lagg märke till att piloten inte behöver synas men ändå teoretiskt ska få plats i planet.

Används genomskinlig huv eller om planet är försedd med öppen huv ska pilotfigur finnas synlig.

## 9. Landningsställ och hjul

Landningsstället behöver inte placeras där fullskalaplanet har sitt ställ, utan kan monteras där den tävlande så önskar. Infällbara ställ är tillåtna om fullskalaplanet har detta.

Minsta tillåtna hjuldiameter är  $\varnothing 57\text{mm}$  och avståndet mellan hjulen får inte vara mindre än 150mm.

## 10. Vikt

En Sport-40 modell får väga minimum 2200g och max 3000g ( exklusive bränsle).

## 11. Bärytor

### Monoplan.

Minsta tillåtna bäryta:  $34\text{dm}^2 = (\text{vinge} + \text{stabbe})$ . Minsta tillåtna spännvidd: 1150mm ( monoplan ).

Minsta vingtjocklek för monoplan 22mm mätt vid vingroten ( där vingen möter kroppen).

Vingroten definieras som den yta där vingen träffar flygkroppen, borträknat vingutfyllnader.

### Biplan

Minsta tillåtna bäryta:  $34\text{dm}^2 = (\text{vinge} + \text{stabbe})$ . Minsta tillåtna spännvidd för biplan 750mm ( gäller längsta vingen).

Vingtjocklek för biplan: min18mm. (vid vingrot). Vingtjocklek för biplan med olika spännvidd: min.13mm på den minsta vingen (vid vingrot).

## 12. Flygning

Start sker från marken. Start sker på domarens order med 1sek intervall mellan flygplanen.

Max 4 st piloter flyger i varje heat.

Ett heat är 10 varv.

Banan är enligt "sporting code" [.§ 5.2.10.](#)

Tävlingsledningen håller med tidtagare/varvräknare, en för varje pilot. Tidtagaren ska upplysa piloten om när sista varvet börjar.

När domaren anser att alla piloter är klara för start börjar nedräkningen. Piloterna har nu 60 sek på sig att få igång sina motorer, sedan går starten!

Inga startförsök tillåtna, efter det att ledande plan passerat startlinjens förlängning mellan pylon 1 och pylon 2 på första varvet. All flygning måste ske över pylonhöjd ( 4- 5 m ).

Varje pilot tilldelas före heatets början en "bana". Vid samtliga 3 pyloner sitter funktionärer som har till uppgift att se till att planen rundar pylonerna. Flyger någon tävlande innanför en pylon tilldelas han en sk. "cut" vilket betyder 10 % tillägg på heattiden. 2 "cut's ", innebär diskvalificering i det heatet.

Om kollision inträffar mellan 2 eller flera flygplan under heatet, skall samtliga inblandade omedelbart avbryta heatet och flyga till väntläge för landning. Dessa ges senare möjlighet till omflygning.

Efter att ett heat avslutats lägger sig planen i "väntläge" och inväntar domarens "order" att landa.

Vid landning bör domaren tala om vilken flygare som står i tur att landa, så att ingen onödig markkollision mellan flygplanen inträffar.

### **13. Poängberäkning**

Pilot erhåller poäng motsvarande den tid han flugit i varje heat. Tiden skall skrivas på tidkortet i minuter, sekunder och delar därav innan tiden omräknas till sekunder.

- Varje sekunds flygning ger 1 poäng.

Ex: Tid i heat 1: 105,4 sek. ger 105,4 p. 200 poäng ges till varje pilot som ej fullföljt ett heat!

- Sammanlagda tiden för samtliga tävlingsheat räknas.

Ex: Pilot "Palle Pylon".

1:a heatet: 115,6 sek.

2:a heatet. 107,3 sek.

3:e " 200 sek".

4:e 108,3 sek.

Vilket ger sammanlagda tiden: 531,2 sek.

- Efter 4 flugna heat får "Palles" sämsta tid tagas bort (200 sek), vilket i "Palles" fall ovan ger :331,2 sek.

Hans totalsumma blir då: 331,2 poäng .

- Vid 6 flugna heat får ytterligare en tid räknas bort .

## **14. Anmälan**

Vid anmälan, som skall ske senast måndagen före utsatt tävlingsdag, skall om möjligt två frekvenser anmälas om ej annat anges i inbjudan.

## **15. Skydd**

Samtliga tävlande är skyldiga att bära skyddshjälm med hakrem under pågående heat.

## **16. Domare**

Domaren har rätt att kolla såväl den tävlandes flygskicklighet som flygplanets skick innan tävling.

Om domaren under pågående heat ser att ett flygplan beter sig konstigt, flyger ryckigt, eller på annat sätt beter sig underligt, är det hans skyldighet att diskvalificera piloten som flyger planet i heatet.

## **17. Protest**

Eventuell protest ska lämnas skriftligen före prisutdelningen.